

2025新生營社團體驗評審評語與建議

1	親善大使團	企劃書：流程清楚、明確標註每個流程人員負責項目，建議可以統整一張分工表。預期效益與目標可以思考如何用客觀數據呈現，最後兩項地說KPI目標比較主觀 成果報告書：建議可以針對問卷回饋做質性分析	1.分批次的安排非常貼心，但閱讀者對於學生生態不太了解，會較難掌握分梯次的用意，建議在活動時間安排上做說明，講述為何分批次的用意 2.預算盡量要清楚明瞭，建議將數量與費用各列一個表格，以避免混淆 3.活動器材的部分也不用使用約，會讓閱讀者認為不夠周詳 4.預期效益，KPI最重要的就是能夠做到數據化，但最後兩項較偏質性，建議可區分成量化效益、質性效益 5.成果報告書的整體排版須注意，標題盡量不要跨頁，標題、內文、表格內的字體大小建議約2-3種字體大小即可，不要一下標題有粗體、內文某句也有粗體 6.活動經費報表有出現的物品(簡單就是有花錢買的)，建議拍攝放入成果照片中(讓人知道你真的花了) 7.成果報告的照片呈現搭配文字說明，讓閱讀者更清楚理解活動內容
2	北科國際英語演講社	企劃書：預期效益和目標撰寫具體客觀，預期困難與解決策略有認真思考並舉出具體可行的方案 成果報告書：執行方法詳細，活動成果及回饋呈現圖文並茂	1.活動目的與活動內容描述踏實，前後相呼應 2.KPI目標值有完整以數字方式呈現 3.預算困難及解決策略有明確找出活動的問題，但預算困難與解決策略兩者綁在一起容易讓人誤以為是要處理預算困難的問題，但其實看起來要解決的是活動所遇的困難，因此建議兩者分開 4.成果報告內容詳盡，建議每個大標還是需要加上編號 5.成果報告書的活動執行方法詳盡，反倒是活動流程太過簡單，建議在活動流程的說明地方備註詳見執行方法的哪一點，讓活動流程跟執行方法可以相互搭配閱讀

2025新生營社團體驗評審評語與建議

3	NTUT ipower 社	企劃書：活動內容不明確 看不出來要做什麼體驗 成果報告書：只有心得及 照片	1.已經明確提到「融入校園、引發興趣」，但若能再呼應說那怎樣可以透過活動內容達成目的會更完整，不然只會是辦活動而已 2.預期困難及解決說明清楚，但過於簡短僅停留於參與階段，建議將來可多描述些活動執行中的可能問題層面 3.透過成果報告的照片感覺當天活動非常有趣，且資訊含金量非常高，但沒能具體說明非常可惜，像食物盲猜、K-POP舞蹈體驗、AI變聲器等都是非常吸引人的活動，建議可在企畫書中就加以介紹、在成果報告書中花點篇幅單篇列出說明(而非單純心得)這些當天執行的狀況，會讓企劃與成果報告更加具體與生動
4	爛柯圍棋 社	企劃書：活動內容不明確 看不出體驗進行方式，建議將分組及體驗方式呈現出來 成果報告書：跟企劃書幾乎一模一樣難以評分	1.活動目的簡潔明確但略顯概略，雖然圍棋社團目的非常明確，但若能再多點描述跟巧思可讓圍棋活動更加生動有趣 2.KPI在企劃與成果報告書上有相呼應，這點很棒，但若能詳加說明像是參加賽事為何，或為何參加賽事能為kpi的目標，這樣可能企劃更為立體
5	ACGM研 究社	企劃書：流程詳細分工明確，解決策略詳細明確 成果報告書：活動執行方式呈現清楚，照片附說明，問卷回饋有做質性分析	1.ACG有分部門令人驚豔，忍不住覺得這社團非常的豐富多元但又能表現專業性。 2.活動流程非常詳盡具體，以達到rundown的專業程度，能感受對於這活動的用心 3.活動紀錄有認真解說與反饋，能讓下次的活動可以更多可參考的依據 4.企畫書有列出預期效益及達成目標，建議成果報告上要有個明確的段落說明這目標有無達成(沒達成也沒關係，可做為檢討依據)

2025新生營社團體驗評審評語與建議

6	熱舞社	企劃書：器材預估可以再思考(有kahoot應該會需要用到投影、電腦?) 成果報告書：有做問卷回饋建議用統計圖表的方式呈現會更清楚	1.從破冰、表演到互動遊戲安排完整，能看出活動企劃有想過節奏與氛圍，不愧是熱舞社，連名稱跟活動內容都有詳盡說明 2.預期效益及達成目標有設定入社人數、社群追蹤與活動曝光三項指標，能反映實際成效，不過舞展活動宣傳推廣一樣也請列出數據，像是多少點閱之類 3.問卷回饋建議將新生回饋內容整理後以文字方式貼上，因為細看可以發現有許多正面的回饋，列出可讓企劃大大加分 4.企畫書所預設的KPI目標值，成果報告中未能說明是否達成或未達成
7	霓享塔羅社	企劃書：看不出活動一活動二的體驗方式，無法看出整個體驗的重點 成果報告書：心得反思可具體說明需改進項目與解決方案	1.活動流程裡的抽牌活動、大眾心理測試應該是放在活動內容的表格中，說明的表格則是要用來說明這兩個活動是在做甚麼，而非單只有名稱 2.活動預算表格跑掉，導致預算表那列是空白 3.預期困難與策略，目前的解決方式略顯籠統，像是可以設計獎勵方式或事先電話連絡等這種更明確說明做法， 4.雖有提到「問卷回饋良好」，但未附統計數據或具體比例，建議簡單列出滿意度或回饋摘要，會讓成效更具說服力。
8	管弦樂社	企劃書：活動流程有備註每個環節的說明，預算和器材有標明用途不錯 成果報告書：照片不滿10，針對問卷做統整性的描述	1.響起新世界的名稱用心，以諧音點出管絃樂的特性 2.雖有問答小活動，但參與方式略被動， 3.看成果報告書發現有體驗活動，而且是用遊戲的方式進行體驗，會讓人好奇是怎樣用遊戲的方式來體驗，是否跟問答有關等等 建議若有此規畫可在企劃書時便可詳細說明，畢竟體驗算是活動重要的亮點之一

2025新生營社團體驗評審評語與建議

9	雀兒輕音社	企劃書：活動內容可以詳細描述要體驗哪些部分，器材預估詳細 成果報告書：活動流程詳細，無回饋分析	1.成果報告編排舒服，貼心地整理了目錄讓人閱讀順暢，建議大標可以不用以直式的方式 2.活動流程的細流詳盡完整 3.建議成果照片能加上文字解說說明，會讓你的成果效益更加生動 4.雖有詳細流程與紀錄，但未附上具體數據（如參與總人數、入社意願、問卷回饋統計等，建議補上簡單表格或數據成效。
10	賦展鋼琴社	企劃書：預算用途有標註於說明，活動流程有加註說明可以清楚知道流程內容 成果報告書：整體架構清楚，問卷回饋有做統整性的分析	1.初次鍵面！名稱用心，將社團、新生這兩個主題做一個連結 2.活動流程內容詳細且具體，但要注意表格格式有些地方跑掉了，不利閱讀 3.活動效益說明詳盡經費報表的列表清楚，照片都有文字說明 4.遊戲猜歌以及成果發表在企畫書上若能在更具體的說明，像是猜那些歌，以及挑選歌曲的原因，還有要發表哪些項目等可以讓企劃更加完整仔細
11	慈幼社	企劃書：沒有填寫內容的表格文字可以刪掉，預算的數量和價錢請寫清楚，看不出活動重點 成果報告書：看不出活動流程如何執行	1.目的寫得直接，但略顯概略，若能補充希望新生從服務體驗到什麼」或慈幼社推廣的核心價值，會讓企劃更有深度。 2.企畫書中若未使用到的表格可以不用列出 3.簡表是作為第一頁快速閱覽使用，但具體內容還是在得報告書中呈現，以免過於簡化 4.團康時間及回顧影片分數較高等原因建議可思考討論同時列在成果報告上，為明年度執行時的依據

2025新生營社團體驗評審評語與建議

12	玉虹國樂社	企劃書：活動目的撰寫詳細，建議可以在活動流程的說明欄簡述介紹內容、表演曲目看起來會更豐富 成果報告書：活動前置作業呈現得很清楚，也有回饋分析，建議把照片補滿會更好	1.活動目的寫得很清楚，可以讓閱讀者了解國樂社不單只是國樂演奏而已，而是可用各種活動方式讓新生對國樂產生興趣與交流 2.活動目的第一點就寫到要玩遊戲Kahoot怎麼進行，如何玩還有產生互動的方式在企畫書與成果報告中可惜沒有很清楚的說明，僅只有在檢討還有活動流程中簡單提到。遊戲是亮點之一但卻沒詳盡說明有點可惜 3.績效考核有看到很認真的開了檢討會議，但建議以條列式針對項目進行整理，而非單純放上會議記錄，最好的方式是針對逐條重點進行論述，在以備註的方式放上會議記錄
13	采音吉他社	企劃書：活動流程建議標明表演歌曲跟上台人員會看起來比較豐富，目前看起來都是重複的內容穿插 成果報告書：無回饋分析看不出成效	1.活動預算應該要有個清單列表，才能讓閱讀者知道這費用做了那些運用，總預算則是放在表單的底部，單只有總預算會顯得過於粗糙 2.透過成果報告的照片看得出非常有趣，建議像是歌曲、曲風、使用樂器等都能在照片上有個清楚介紹，以及附上節目表單，能讓成果報告更為完整
14	口技社	企劃書：可再說明欄說明小遊戲的活動方式，預期困難與解決策略的最後一項敘述矛盾(沒有興趣怎麼有共鳴?) 成果報告書：執行方式和活動流程很清楚，建議將問卷回饋情形用統計圖表呈現會更直觀	1.以表演 + 互動遊戲呈現社團魅力，是很好的亮點，感覺非常有趣，但可惜沒能在企劃或成果報告上看到遊戲內容。 2.困難與策略表述明確但偏簡略，雖有提到新生未到與興趣不足，但建議再補充具體做法，例如表演中加入觀眾互動，或是透過破冰如何應對之類 3.成果報告格式編排流程完整

2025新生營社團體驗評審評語與建議

15	阿卡北拉社	企劃書：預算品項、數量和價錢明確，用途有說明，KPI目標值撰寫具體客觀 成果報告書：建議將問卷回饋情形用統計圖表呈現會更直觀，並加入檢討事項	1.成果報告編排用心，具有設計感讓人閱讀起來賞心悅目非常舒服 幾個小ICON還有IP(吉祥物)很可愛，建議可以繼續發展運用 2.活動預算清單清楚明瞭，整體表單也製作詳細 3.KPI目標值編列正確，是所有社團中，少數完全編列正確的一個社團 4.活動內容都有基本說明，可以讓閱讀者清楚了解、流程部分也有將歌曲名稱列出 5.照片豐富，但建議加上文字解說，可以補充說明當天活動的熱鬧與有趣
16	電子競技社	企劃書：請說明活動體驗內容與執行方式，看不出社團體驗重點 成果報告書：建議將問卷回饋情形用統計圖表呈現會更直觀。活動執行過程圖文並茂很清楚	1.成果報告內容完整且成熟，成果書章節安排規範，有導論、組織架構、成果與檢討，內容豐富，整體條理清楚，是一份完整度高的報告。 會建議分些內容到企劃上，畢竟企劃是第一次接觸，企劃成功了才有成果的展現 2.流程表簡潔，節奏安排得當，沒有過度拉長的段落，但若保留5分鐘緩衝或串場時間就給觀眾一點點喘息緩下 3.成果呈現具數據性有助評審理解，能清楚看出執行成效，讓成果報告更加完整有意義
17	生存遊戲社	企劃書：活動流程說明詳細，預算表清楚，建議預期困難與解決策略可以加入如果真的發生受傷意外的處理流程	用槍安全的四大原則寫得仔細與專業，但可惜僅放在流程說明，但這又不太像是流程說明 因此建議另列一點仔細描述，例如活動執行時的「安全管理計畫」，更能凸顯企畫書內容的飽滿與專業性
18	火舞藝術研究社	企劃書：活動流程說明可以具體說明體驗哪些項目 成果報告書：檢討會議室項可討論解決方案補上	1.火舞感覺非常吸引人，想必體驗定能帶來許多關注，但體驗的內容是甚麼，如何執行，以及相關防護措施等建議要在企劃中闡述，看成果照片是未使用明火，但這部分也是需要在企畫書上說明 2.活動經費支出明細列表清楚，能具體知道開銷花費用於何處 3.若能補充現場參與滿意度或問卷回饋數據，整體說服力會更強

2025新生營社團體驗評審評語與建議

19	北科弓道社	企劃書：活動流程說明有附說明，備註有敘明用途。預期困難有提到可能受傷，建議可思考真的受傷的處理流程 成果報告書：建議將問卷回饋情形用統計圖表呈現會更直觀，照片請補滿	1.可參照活動報告表格式，但這終究是份成果報告書，因此建議還是要以成果報告為導向，不單只是表單，而是一份完整的報告書 2.照片的畫面非常有張力，能讓閱讀者清楚感受當天活動氣氛，建議照片數量可再多些，同時為每張加上簡單的文字說明 3.企劃書有明訂 KPI如預計增加 20 位社員宣傳新生茶會)，成果書請以對照表呈現 4.企劃書已揭露有風險之處像是避免誤入箭矢區、安排人手維安等，成果書建議補上本次實際處置方式與改進內容
20	學生自治會	企劃書：活動內容說明清楚，器材有標註來源跟需求組別很不錯，KPI目標具體且量化 成果報告書：建議將檢討事項從心得獨立出來另外呈現會更清楚	1.整體架構清楚、企劃邏輯完整，從企劃書到成果報告書結構都很清晰，從目的、流程到KPI皆有明確對應，是一份成熟完整的企劃與成果報告，特別KPI這部分，是少數社團會在成果報告中有去檢視當初企畫設定的KPI 2.活動內容設計有創意且會在企畫書中完整說明，讓閱讀者能清楚了解活動內容 3.封面使用照片增加活動成功的效果，但建議可多放些照片於成果報告中，搭配文字解說，會讓整體成果更加具象
21	山孩國際志工社	企劃書：KPI目標具體，活動體驗內容請寫說明 成果報告書：活動具體成效太主觀，建議將問卷回饋分析加入會更有說服力	1.成果呈現偏主觀描述，像是成果報告以更多新生知道我們社團、培養興趣為主，欠缺客觀數據支撐，成果報告中較沒能具體回覆當初企畫的KPI設定 2.ㄅㄆㄇ造詞遊戲有趣，雖能破冰，但須具體說明下與志工服務、國際文化交流的社團特色關聯性，能讓企畫內容更加充實 3.成果檢討用心，透過文字能感受到對於活動的付出還檢討的認真，但改進僅提到下次要更充實，缺少具體說明哪邊要更充實

2025新生營社團體驗評審評語與建議

22	桌球社	企劃書：KPI目標具體，活動體驗內容有說明清楚	運動性社團應該有許多精彩活動照片，建議搭配圖片與文字說明，能讓企劃更加具體引人注意，而非單單只是寫寫流程 略顯可惜
23	劍道社	企劃書：活動流程說明詳細，預算表品項、價錢及用途一目瞭然，器材表詳細記錄來源很好 成果報告書：建議將問卷回饋更能呈現具體效益，活動前期規劃詳細	1.成果書照片拍攝得宜，能感受到現場氣氛與參與者互動，若文字敘述更再詳細，可讓報告更有真實感與親和力 2.成果書能誠實指出冷場、空間受限與招生效率低的問題，並提出改善方向如場地協調、預先因應隨機分配問題，這才是真正的檢討，而非當只是過過流，展現負責任態度令人讚賞 3.成果說明未能佐證，像是約十分之一願意參加迎新等描述比較像是自我感受，沒有依據，建議可簡單製作問卷統計表，明確呈現1/10的數據
24	韓國文化研究社	企劃書：活動說明清楚易懂，預算表有標明品項及用途 成果報告書：建議加入問卷回饋更能呈現具體成效	1.活用時勢與自身社團特性搭配，以Kpop獵魔新生團作為活動主題，兼具創意與親近感，能快速吸引對韓流文化有興趣的新生注意，不知道現場有沒有唱跳Soda pop？ 2.不僅介紹娛樂性K-pop，同時納入傳統文化元素（如投壺、抓石子），讓社團具有文化深度。 3.是少數社團企畫中會具體說明活動體驗的內容是甚麼，而非單單僅是列出活動名稱，能讓企劃更加詳盡與立體 4.成果報告書編排具有設計感，標題內文字體大小也都要注意，整體架構完整、語句通順，使得畫面舒適清爽非常好閱讀 5.這樣的內容想必成效一定很好，僅可惜成果報告中未提供具體問卷或滿意度比例，建議未來在成效部分以數據方式佐證，提升報告說服力

2025新生營社團體驗評審評語與建議

25	崇德青年社	企劃書：活動流程說明清楚，預算表品項、價錢及用途一目瞭然 成果報告書：無法看出活動執行內容與方式，缺少心得反思	1.雖設定「增加15位社員」與「30位社群追蹤」，但成果書僅提及22人追蹤社群，不是說未達成便是成效不佳，而是缺少人數成長或達成率說明，達成原因以及未達成因素分析這些才是需要思考列出的重點 2.簡表的作用在於讓閱卷者能快速掌握重點，不過並不算是完整的成果報告書，雖然後面標題有列出成果報告書，不過內容僅為照片，建議未來成果報告可以進一步說明活動成效、執行過程、問題檢討與後續建議，和參加學員回饋等
26	集美好攝團	企劃書：活動前置作業規劃詳細，建議加入預期困難與解決策略、預期成效 成果報告書：建議將問卷回饋情形用統計圖表呈現會更直觀。檢討與改善事項具體明確。	1.企畫書內容詳實仔細，不過較偏向為內部參閱的工作流程企劃，雖然說活動目的緣由這些很多都是官腔式的廢話，不過卻是讓閱讀者能夠理解之所以要舉辦的活動的重要依據。因此建議下次撰寫企畫時需要補足 2.影音記錄的開課引導生動，建議還是要放上截圖封面，畢竟許多企劃評選活動的評審年齡層還是較高，習慣以紙本方式閱讀，單放網址在紙本上就無法表現了 3.主題水花攝影與光影攝影具可看性也能表現專業，建議補上想讓新生了解到甚麼，進而解釋設計這主題的用意，像是怎樣的人文素養之類的闡述 4.SWOT 分析表建議可以在企畫書中就呈現，讓閱讀者知道你們透過這些分析提出怎樣的活動，會讓活動本身更據說福力
27	Aliyan原住民文化研究社	企劃書：KPI設定具體，但活動流程可說明執行方式 成果報告書：看不出具體成效，建議用問卷回饋呈現，不用放那麼多會議記錄反而抓不到重點	1.主題聚焦、文化連結清：以「串珠手作」做為體驗核心，能直接把原民文化帶進活動，相對於其他社團的互動破冰遊戲，這更能體現社團文化與特性 2.KPI的設定前後不一致，企劃書有寫到新增10位社員 / +20粉絲，成果文件卻改為至少5位新生，建議統一KPI並於成果書對照：目標、實際、達成率，以及探討之間的差異，會讓成果報告的效應更加具體 3.照片生動活潑，但文字的敘述較少，若能在圖說上多加闡述會讓報告書更加詳盡

2025新生營社團體驗評審評語與建議

28	禪心領袖社	企劃書：活動流程包含事前準備用具很不錯，器材部分有標註注意事項 成果報告書：活動流程寫得很仔細，但看不出具體成效，建議用問卷回饋呈現	1.活動體驗內容非常豐富吸引人，讓閱讀者對於這份企劃充滿期待，可以說是這份企劃的亮點，建議單獨拉一標題進行活動內容的闡述(好就是讓大家都可以看到)，不要單單放在活動流程中，容易讓閱讀者錯過。 2.正念冥想的內容有趣，但由於許多企劃的閱讀仍習慣以紙本方式為主，建議還是拉出相關內容放在企劃或是成果報告中讓人方便閱讀 3.透過照片可看出無論是氣場養成、互動等都很精彩，ig上的文字描述也非常有趣，建議活動照片上也可搭配文字闡述讓閱讀者更加理解
29	北科程式設計研究社	企劃書：解決策略具體可行 成果報告書：問卷回饋用質性總結不錯，最後檢討可以加入解決方案	1.自製文字遊戲非常聚焦主題且有吸引力，可以說是這份企劃的主要亮點，建議花點篇幅說明這遊戲的內容，可以讓閱讀者理解這份企劃的特色 2.有量化成果資料：呈現參與總人數 116、人數分佈與關卡完成度，顯示良好的數據展現。 3.雖然都是坐在電腦前，但建議還是可以多拍攝遊戲照片，還是可以讓成果報告更加立體
30	天可汗童軍社	企劃書：預算表跟器材撰寫一目瞭然，但活動流程看不出體驗內容是什麼？ 成果報告書：看不出具體成效，建議用問卷回饋呈現。	用炊事DIY當作體驗核心，能把童軍技能轉化為新生可參與的實作活動，具有記憶點。
31	瓶蓋棒球社	企劃書：KPI簡單具體，體驗活動有說明執行方式 成果報告書：只有心得，照片未補滿	活動報告表非成果報告書，建議以報告書的方式撰寫。 企劃書有KPI設定，但成果報告未呈現實際人數、滿意度

2025新生營社團體驗評審評語與建議

32	跆拳道社	企劃書：預算和器材用途有說明清楚，KPI目標設定具體可行 成果報告書：問卷回饋最後有加入綜合分析不錯	活動報告表非成果報告書，建議以報告書的方式撰寫。字體大小與粗體字等建議有一致的規範如標題字體較大、內文字體較小。成果雖附照片，但未加註說明與對應流程，建議搭配文字說明
33	福智青年社	企劃書：活動流程有說明，但器材部分可以再思考一下 成果報告書：心得檢討的部分血的圖文並茂，但質性敘述篇幅較長，可以標示重點增加易讀性	1.成果報告目錄編排完善、整體畫面流暢舒適好閱讀，內容完整仔細，場地布置、分工表或時間規劃，都有條理地呈現 2.從企劃到成果皆圍繞「健康生活、環保理念、心靈成長」三大方向，理念具延續性與一致，是個具有主軸的活動企劃 3.企劃書設定「新增5位對社團有興趣的新生」的KPI，但成果報告未列實際達成率或對照表，建議未來要注意
34	鐵格嘻研社	企劃書：預算和器材用途有說明清楚，KPI目標設定具體可行	1.呦、關於成果報告書，標題目錄要分頁清楚，版面舒服目光才能停駐，you know that's the attitude. 2.Cypher與自創歌曲，建議加以說明，包含他的主題，它的象徵意義，畢竟不是每位閱讀者都有饒舌背景
35	饗悅咖啡社	企劃書：預期困難的解決方法不錯，可以再加入如果真的不甚發生危險(燙傷)的處理流程 成果報告書：建議將問卷回饋情形用統計圖表呈現會更直觀	活動報告表非成果報告書，建議以報告書的方式撰寫